

---

# SMARTDOG TESTIRAPORTTI

---

smart**DOG**  
TUNNE KOIRASI

## *SmartDOG PENTU*

**TESTI PVM:** 15.5.2017 **PAIKKA:** Riihimäki  
**KOIRA:** Lumous Aika Liekeissä, Roihu  
**ROTU:** novaskotiannoutaja

### KOKONAISARVIO TESTIN PERUSTEELLA

Roihu on hyvin avoin ja ystävällinen vierasta testaajaa kohtaan, ja on hyvin motivoitunut koko testin ajan tekemiseen. Roihulla on kohtuullisen hyvä itsehillintä ja se lukee hyvin käsieleitä (katsetta se ei ymmärrä). V-aita on sille vaikea, ja jää ratkaisematta. Roihu on tasapainoinen koira, jolta löytyy niin ihmiseen tukeutuvaa kuin itsenäistä työskentelyäkin ja siten se sopii hyvin niin harrastus kuin kotikoiraksikin. Roihun rohkeus ja sosiaalisuus tekee tulevasta arjesta mitä luultavimmin helpon, se ei pelkää tilanteita eikä ihmisiä, eikä sillä ole yhtään jäljelle jäävää pelkoa.

### YKSITTÄISET OSA-ALUEET

#### SUHTAUTUMINEN VIERAASEEN IHMISEEN - ARKUUS-ROHKEUS

Suhtautuminen vieraaseen ihmiseen, sosiaalisuus/ystävällisyys, vaihtelee paljon koirien välillä. Sosiaalisuuteen vaikuttaa sekä geenit eli perimä että koiran kokemukset koko elinajan aikana. Erityisen suuri painoarvo on koiran pentuajan kokemuksilla, niin positiivisilla kuin negatiivisilla. Pentuaikana koiran on hyvä tutustuttaa eri ikäisiin ja näköisiin ihmisiin, mutta pelkäävää koira ei koskaan pidä pakottaa tutustumaan. Rodut vaihtelevat paljon sosiaalisuudessaan, ja olemme jalostaneet rotuja joista joissakin pääosin yksilöt suhtautuvat vieraisiin ihmisiin avoimen ystävällisesti, kun taas toisissa roduissa suhtautuminen on pääosin varauksellista. Testissä katsottiin pennun suhtautumista sille vieraaseen testaajaan.

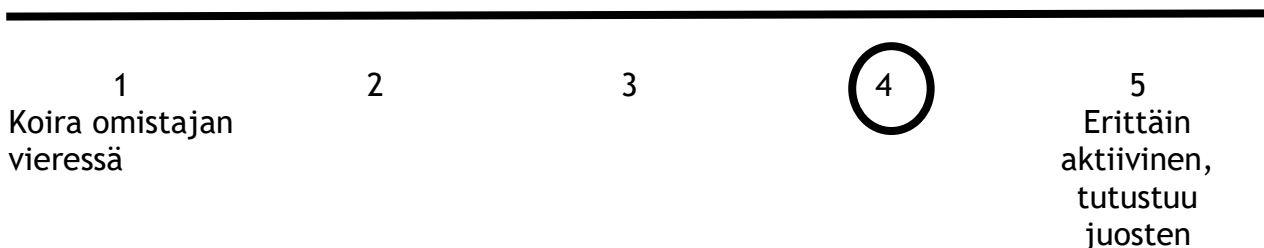
Roihu on erittäin ystävällinen ja avoin ja kiinnostunut vieraasta ihmisestä. Roihu ottaa itse kontaktia ja vastaa testaajan tarjoamaan kontaktiin.



### AKTIIVISUUS, TILAAAN TUTUSTUMINEN

Aktiivisuus on ominaisuus, johon perimällä on suuri vaikutus, olemme mm. jalostaneet rotuja joilla on iso ero aktiivisuudessa. Aktiivinen koira tarvitsee paljon liikuntaa ja tekemistä. Testissä tulee esille paitsi koiran aktiivisuus, myös koiran uteliaisuus sekä rohkeus uuteen tilaan tutustuttaessa. Mikäli koira tilanne pelottaa, se saattaa pysytellä mielellään lähellä omistajaa. Tällöin koiran luonnollinen aktiivisuus ei tule näkyviin testissä. Aktiivisuus mitattiin kahdella tapaa testissä: 5-portaisella asteikolla aluksi tilaan tutustumisessa testaajan arvioimana, sekä FitBark aktiivisuusmittarilla, joka antaa minuuttikohtaisen aktiivisuuden keskiarvon. Koiran Fitbark-aktiivisuus mitattiin keskiarvona koko testissä oloajan.

Roihu tutustuu vauhdikkaasti aluksi huoneeseen, lähinnä kävellen. Roihun Fitbark aktiivisuus on 52 mikä on huomattavasti keskimääräistä pennun aktiivisuustasoa korkeampi.



### ITSEHILLINTÄ

Itsehillintä on ominaisuus, joka on arkipäivässä hyödyllinen monella tavalla. Optimaalinen suoritus ongelmanratkaisussa tehdään usein kohtuullisen matalassa vireessä, kun taas liian kiihtynyt, tai passiivinen mielentila heikentää suoritusta. Itsehillintä on tärkeä ominaisuus luonnossa elävälle eläimelle ja se on myös osittain periytyvä ominaisuus. Hyvä itsehillintä

on tärkeä myös koiran arkipäivässä sekä koulutuksessa. Koiran kyky hillitä ensimmäinen tunnereaktio ja käyttäytymismalli, helpottaa koiran hallintaa arkipäivän tilanteissa. Koira, joka kykenee kontrolloimaan omia impulsejaan, kykenee todennäköisesti paremmin esim. pitkäjänteiseen yhteistyöhön, kuin koira, jonka on vaikea kontrolloida omia mielihalujaan. Esimerkiksi laumassa metsästäminen vaatii susilta tarkkaa koordinoitua yhteistyötä, jossa yksilön on pidäteltävä suurtakin halua rynnätä liikkeelle, jotta metsästysohje onnistuisi. Toisaalta olemme tarkoituksella jalostaneet rotuja, joissa haluamme koiran reagoivan nopeasti esim. saaliseläimen liikkeeseen tai uhkaan. Tällaisia ovat monet metsästyskoirat ja työkoirarodut.

Impulsiivisuutta mitattiin testissä sylinteritestillä. Sylinteritestissä koira opetettiin ensin syömään makupala päistä, ja sen jälkeen tilanne muuttui siten, että koira saikin nähdä palkkion. Hyvän itsehillinnän omaava koira pysyttelee pääasiassa juuri oppimassaan tavassa saada palkkio, kun taas koira, jonka on vaikea vastustaa impulseja, innostuu helposti nähdessään palkkion ja pyrkii siihen käsiksi suorinta tietä lasin läpi.

Roihulla on kohtuullisen hyvä itsehillintä ja impulssikontrolli. Sylinteri testissä koira toimii suurelta jokseenkin siten kuten se juuri oppi edellisessä osiossa, (nami otetaan avoimesta päästä) eikä palkkio näköärsykkeenä häiritse koira muutaman kerran jälkeen. Aikaisemmissa tutkimuksissa koirilla sylinteritestin onnistumisprosentti on ollut keskimäärin 79% ja susilla 77% - Roihulla tämä oli 70%.

## ELEET

Eleiden lukukyky - osiossa testattiin miten hyvin koira löytää palkkion ihmisen vihjeen avulla. Koirien on yleisesti havaittu olemaan erinomaisia ihmisen eleiden lukijoita, jopa parempia kuin simpanssi, mutta tämä ominaisuus vaihtelee paljon koirien välillä. Ihmisen kommunikation ymmärtämiseen ei aikaisempien tutkimusten mukaan vaikuta paljoakaan oppiminen tai intensiivinen koulutus, vaan se on kohtuullisen pysyvä ominaisuus, mutta tästä tarvitaan lisää tutkimuksia. Iälläkään ei ole havaittu olevan suurta vaikutusta eleiden lukukykyyn. Eri rodut todennäköisesti eroavat toisistaan siinä miten hyviä ne ovat lukemaan ihmisen eleitä, ihmisen kanssa työhön jalostettujen rotujen on havaittu olevan keskimääräistä parempia lukemaan ihmisen eleitä. Myös kallonmuoto saattaa vaikuttaa - pyöreäkalloisten on havaittu olemaan parempia lukemaan eleitä kuin pitkäkalloisten.

Roihu ymmärsi ihmisen eleitä kohtuullisesti saaden 59% oikein keskimäärin käsieleosiosta että katseella vihjauksesta. Käsien eleet olivat Roihulla helpompia ja se sai niistä 67%oikein. Sen sijaan katseen tulkinta oli Roihulla hieman haastavampaa, ja se meni aina samalle astialle tässä osiossa saaden puolen oikein.

V-aita tehtävässä koiran oli ratkaistava spatiaalinen eli tilaan liittyvä ongelma - koiran on tajuttava, että menemällä pois päin palkkiosta, se on mahdollista saavuttaa se. Tehtävä mittaa paitsi ongelmanratkaisun nopeutta, myös ongelmanratkaisutapaa ja itsehillintää. Näkyvä ruoka lähellä on houkutteleva, ja vaatii itsehillintää edetä ruoasta pois päin. Testi mittaa samalla myös ongelmanratkaisutapaa - koira voi myös tässä tehtävässä keskittyä pyytämään apua ohjaajalta, sen sijaan että ratkaisisi sen itse. Aikaisempien tutkimusten mukaan koirat ratkaisevat tehtävän keskimäärin n. 20–40 sekunnissa. Roihu ei ratkaise V-aitaa 3 min.

### ONGELMANRATKAISU - MAHDOTON TEHTÄVÄ

Mahdottomassa tehtävässä testataan koiran ongelmanratkaisu strategiaa - itsenäisen vaiko ohjaajalta apua pyytävä. Molemmat tavat ratkaista ongelma ovat hyviä, ja riippuukin lähinnä koiran käyttötarkoituksesta, kumpi tapa on parempi. Itsenäiseen työskentelyyn tulevan koiran olisi hyvä pyrkiä sinnikkäästi ongelman ratkaisuun. Apua pyytävä strategia on erinomainen silloin kun koiralta vaaditaan suurta ohjattavuutta ja sitä että se ongelmatilanteen kohdatessaan turvautuu ohjaajaan mieluummin kuin toimii itsenäisesti. Testissä katsotaan myös koiran sinnikkyyttä työskennellä rasian kimpussa, käyttäen jompaakumpaa strategiaa.

Roihu pyrkii ratkaisemaan mahdottoman tehtävän enimmäkseen itsenäisesti (60%). Koiralla on kuitenkin molemmat ongelmanratkaisustrategiat käytössä, sillä se pyytää myös ohjaajalta apua ratkaisuun (33%). Noin 7% ajan Roihu hylkää tehtävän.

### LEIKKIHALUKKUUS

Koirien halukkuus leikkiä ja taistella esineillä ihmisen kanssa vaihtelee paljon iän ja persoonallisuuden ja kokemuksen mukaan. Aikaisemmissa tutkimuksissa leikkihalukkuuden on todettu korreloivat rohkeuden kanssa - mitä rohkeampi, sitä innokkaampi leikkimään ja taistelemaan. Tämä näky etenkin silloin, mikäli koira on uudessa tilassa ja leikki tapahtuu vieraan ihmisen kanssa. Rodut eroavat paljon leikkihalukkuudessaan, passiiviset rodut eivät ole kovin kiinnostuneita leikkimisestä, kun taas aktiiviset rodut monesti ovat. Sekarotuisten kohdalla taustalla olevat rodut vaikuttavat tähän piirteeseen. Koiran leikkihalukkuutta voidaan käyttää hyväksi koulutuksessa, ja leikkiä palkkiona koiralle.

Roihu innostuu lelusta, vetää vastaan ja leikkihalu lisääntyy leikin myötä. Roihulle lelua voi käyttää palkkiona.

## OUTOON OBJEKTIIN TUTUSTUMINEN - ARKUUS-ROHKEUS

Eräs koiran merkittävimpiä persoonallisuus-kategorioita on arkuus-rohkeus akseli. Koirat vaihtelevat valtavasti tällä akselilla, ja kuten muuhunkin koiran persoonallisuuteen, tähänkin vaikuttaa koiran perimä eli geenit sekä monet ympäristötekijät, etenkin pentuajan kokemukset. Tässä testissä koiran arkuutta ja rohkeutta mitattiin ”outo objekti” testillä, jonka on todettu korreloivat koiran arkipäivän arkuus/rohkeuskäyttäytymisen kanssa. Testissä katsottiin, miten nopeasti koira lähestyy outoa objektiä, ja meneekö koira ennen vai jälkeen omistajan tutustumaan objektiin.

Roihu menee välittömästi ennen omistajaa tutustumaan objektiin, aika 4s. Aika on selkeästi alle pentujen keskiarvoiseen lähestymisajan, eikä Roihulle ei jää jäljellejäävää pelkoa. Roihu on hyvin rohkea pentu.

Miten nopeasti koirasi tutustui objektiin:

0 s

1 min

2 min



Löydät koirasi tulokset itsehillinnän, eleiden lukukyvyn, aktiivisuuden, ja ongelmanratkaisun osalta myös tietokannasta, jossa voit vertailla koirasi tuloksia muihin saman- ja erirotuisten koirien suorituksiin jatkuvasti päivittyvässä tietokannassa. Käy rekisteröitymässä tietokantaan [www.smartdog.fi](http://www.smartdog.fi)

Kiitos kun ostit smartDOG testin! Haluamme kehittää jatkuvasti palveluamme, jotta se vastaa mahdollisimman hyvin koiranomistajan tarpeita ja otamme vastaan mielellään SEKÄ positiivista palautetta ja myös muutoksia ja kehitysideoita osoitteessa [katriina@smartdog.fi](mailto:katriina@smartdog.fi).

Käy myös tykkäämässä smartDOGin Facebook sivustosta, ja saat tietoa tulevista luennoista, POP UP testeistä sekä uusista tutkimuksista <https://www.facebook.com/smartdogky/>.